



Cours sur Lausanne ou Genève 3 journées (21h).

Pré-requis :

Être à l'aise avec l'ordinateur, maîtriser Internet et les fonctionnalités des sites web.

Objectifs :

- Apprendre à collaborer entre UX et UI Designer
- Maîtriser les fondamentaux de Adobe Xd et Figma : artboard, librairie, animations
- Designer avec une librairie de composants partagés
- Intégrer des ressources du Creative Cloud: Photoshop, Illustrator...
- Prototyper rapidement et qualitativement
- Exporter des maquettes aux développeurs
- Transformer votre méthodologie de conception d'interface

Introduction à l'UX

- Introduction à L'eXpérience Utilisateur
- Différences entre UX et UI
- Les lois de l'UX
- Les outils UX
- Wireframing et prototypage
- Le rôle de L'UI
- Responsive design et Mobile first

Impératifs en UI

- Approche graphique, guide de style, Moodboarding
- Recommandations UI
- Flat vs Material Design
- Formats d'images et taille Ecran

Xd Prototypage XD et Figma



- Notions de wireframing

- Présentation de XD et Figma
- Différence entre XD et Figma
- Création de formes, texte
- Importations d'éléments
- Présentation des outils, actifs, bibliothèques
- Création de composants et d'interactions
- Prototypage d'interactions

Partage et enregistrement

- Comment partager et collaborer
- Différents modes de partage
- Exportation développeurs

Importation vectorielle d'illustrator



- Gestion du vectoriel pour XD ou Figma

Creation et utilisation d'un Design System

- Typographie, couleur, formes



Projet final Mobile

- Mise en pratique sur un projet final défini.
- Prototypage final mobile dans Figma
- Exportation du projet final pour les développeurs