

© 1990-2021 Adobe. All rights reserved.

Illustration de Natasha Cunningham
Pour en savoir plus ou consulter les informat.
juridiques, voir l'écran À propos de Photoshop.

Ajout de l'extension... Halide Bottlenecks

Thomas Knoll, John Knoll, Mark Hamburg,
Seetharaman Narayanan, Russell Williams, Jackie
Lincoln-Owyang, Alan Erickson, Sarah Kong, Jerry
Harris, Mike Shaw, Thomas Ruark, Yukie Takahashi,
David Dobish, John Peterson, Adam Jerugim, Judy
Severance, Yuko Kagita, Foster Brereton, Meredith
Payne Stotzner, Tai Luxon, Vinod Balakrishnan, Tim
Wright, Maria Yap, Pam Clark, Kyoko Itoda, Steve
Guilhamet, David Hackel, Eric Floch, Judy Lee, Kevin
Hopps, Barkin Aygun, Amit Kumar, David Howe,
Charles F. Rose III, Agrita Jain, Sarah Stuckey



Mars Digital Tools

Photoshop Avancé

**3 demi-journées
de 3,5 h
ou 1 journée et
demi,
soit 14 périodes.**

Objectif :

*L'apprenant sera en mesure à la fin
de cette formation de connaître les subtilités
du logiciel Photoshop, les fonctionnalités
dédiées à certains corps de métier
: photographes, webdesigners, motion
designers et utilisateurs de 3D*

Contenu :

*Le cours abordera aussi les notions indis-
pensables aux différents domaines métiers
rencontrés.*

*Un certificat de cours sera délivré à la fin
du cours.*

Présentation

- Gestion des couleurs →
profils de couleur
- Étalonnage d'un poste de travail

Filtre camera raw

- Le format raw
- Réglages de base
- Correction géométrique
- Outils de retouche camera raw

Calques de formes

- Le vectoriel dans Photoshop
- Le panneau tracé
- Calques de formes
- Modifications des tracés

Web

- Gestion des plans de travail
- Couleur pour le web
- Règles, grilles et lignes guides
- Taille et résolution de l'image
d'une sélection
- Exporter pour le web
- Composition pour les calques

Animation 2D

- Présentation de la time line
- Panneau Montage → Image par
image
- Création d'une animation 2D
- Création d'un cinemagraph

Automatismes

- Création → d'actions →
de Droplets
- Traitement par lots
- Processeur d'images

3D

- Création d'une forme 3D
- Création d'un Texte 3D
- Importation d'un modèle 3D
- Modifications textures