



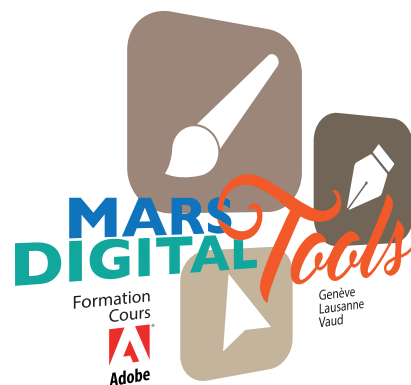
Photoshop CC

© 1990-2018 Adobe.
All rights reserved.

Illustration de Ronald Ong
Pour plus de détails, consultez l'écran À propos

Ajust de l'extension... Halide Bottlenecks

Thomas Knoll, Seetharaman Narayanan, Russell Williams, Jackie Lincoln-Owyang, Alan Erickson, Ivy Mak, Sarah Kong, Jerry Harris, Mike Shaw, Thomas Ruark, David Mohr, Yukie Takahashi, David Dobish, Steven S. Snyder, John Peterson, Adam Jerugim, Tom Attix, Judy Severance, Yuko Kagita, Foster Brereton, Meredith Stotzner, Tai Luxon, Vinod Balakrishnan, Tim Wright, Maria Yap, Pam Clark, Dave Polaschek, Kyoko Itoda, Kalisa Sandoval, Steve Guilhamet, Daniel Presedo, Sarah Stuckey, David Hackel, Eric Floch, Kevin Hopps, John E. Hanson, Yuyan Song, Barkin Aygun, Betty Leong, Jeanne Rubbo, Jeff Sass, Stephen Nielson, Seth Shaw, Joseph



Photoshop Avancé

3 demi-journées de 3,5 h ou 1 journée et demi, soit 14 périodes.

Objectif :

L'apprenant sera en mesure à la fin de cette formation de connaître les subtilités du logiciel Photoshop, les fonctionnalités dédiées à certains corps de métier : photographes, webdesigners, motion designers et utilisateurs de 3D

Contenu :

Le cours abordera aussi les notions indispensables aux différents domaines métiers rencontrés.

Un certificat de cours par un formateur certifié Adobe sera délivré à la fin du cours.

Présentation

- Gestion des couleurs → profils de couleur
- Étalonnage d'un poste de travail

Filtre camera raw

- Le format raw
- Réglages de base
- Correction géométrique
- Outils de retouche camera raw

Calques de formes

- Le vectoriel dans Photoshop
- Le panneau tracé
- Calques de formes
- Modifications des tracés

Web

- Gestion des plans de travail
- Couleur pour le web
- Règles, grilles et lignes guides
- Taille et résolution de l'image d'une sélection
- Exporter pour le web
- Composition pour les calques

Animation 2D

- Présentation de la time line
- Panneau Montage → Image par image
- Création d'une animation 2D
- Création d'un cinemagraph

Automatismes

- Création → d'actions → de Droplets
- Traitement par lots
- Processeur d'images

3D

- Création d'une forme 3D
- Création d'un Texte 3D
- Importation d'un modèle 3D
- Modifications textures